
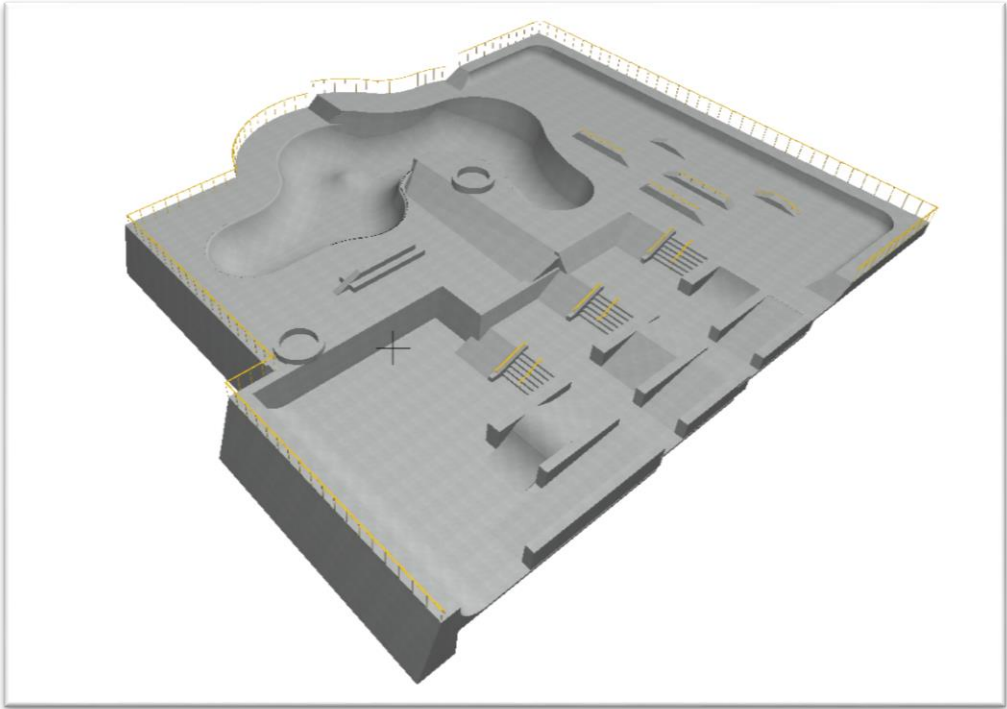
	Secretaria: SECC	
	Subsecretaria: PROGRAMA CIDADE INTEGRADA	
Nº Processo:	Área de Intervenção: JACAREZINHO	Disciplina: ARQUITETURA
Título do Projeto: SKATEPARK PARQUE URBANO GE		Etapas: PROJETO BÁSICO ARQUITETÔNICO
Endereço: RUA MIGUEL ANGELO COM TRAVESSA JERUSALÉM , JACAREZINHO	Arquivo Eletrônico: ESPORTES ABERTOS_E00	
Descrição: MEMORIAL DESCRITIVO DE MATERIAIS	Data: NOVEMBRO 2023	
Autores Projeto: VITOR CARNEVALE DA CUNHA ARQUITETO CAU A150727-3 ID 5102150-1		
<div></div>		
ÍNDICE DE REVISÕES		
REVISÃO	DESCRIÇÃO E/OU FOLHAS REVISADAS	DATA
00	Emissão Inicial	16.11.23

SUMÁRIO

01. INTRODUÇÃO 2

1.1. PROGRAMA CIDADE INTEGRADA 3

1.3. OBJETIVO DO PROJETO 3

02. ASPECTOS ARQUITETÔNICOS 3

2.1. INFORMAÇÕES GERAIS 3

03. ESPECIFICAÇÕES 4

3.1. REVESTIMENTOS 4

3.1.1. REVESTIMENTO | PISO 4

3.2. ILUMINAÇÃO 4

3.3. ESTRUTURA..... 5

3.4. GUARDA-CORPO E CORRIMÃO 5



1.1. PROGRAMA CIDADE INTEGRADA

É um programa orientado para promover uma verdadeira transformação em comunidades de baixa renda e em seu entorno imediato, através de ações e implementações de obras de mobilidade, habitação, construção e reformas de equipamentos públicos, melhoria da gestão dos resíduos sólidos, buscando realizar conexão e integração destas comunidades com os bairros formais.

1.3. OBJETIVO DO PROJETO

Construção de campo de futebol, quadras poliesportiva e de vôlei de praia e pista de atletismo com arquibancadas no futuro parque urbano da GE, no Jacarezinho, Rio de Janeiro – RJ.

O projeto aguarda topografia para compatibilização urbanística e paisagística dos seus acessos. Portanto não está liberado para realização do projeto executivo (e consequentemente a sua execução) sem o projeto paisagístico.

02. ASPECTOS ARQUITETÔNICOS

2.1. INFORMAÇÕES GERAIS

- **Área de projeto:** 1.582,00 m²

2.2. PARÂMETROS DE IMPLANTAÇÃO

- **Localização do terreno:** Rua Miguel Angelo com Travessa Jerusalém, SN, Jacarezinho | Rio de Janeiro/RJ

Localização geo referenciada na poligonal vermelha na figura abaixo: 22°53'11.4"S
43°15'45"O



Localização Google Earth

03. ESPECIFICAÇÕES

3.1. REVESTIMENTOS

3.1.1. REVESTIMENTO | PISO

Revestimento único em concreto aparente desempenado. Ao redor dos “bowls” e nas pontas das rampas considerar uma estrutura tubular em aço galvanizado chamado “coping” para manobra dos skatistas.

3.2. ILUMINAÇÃO

Obs.: Por ser um projeto básico, o dimensionamento da quantidade de refletores, assim como sua potência e posicionamento podem sofrer modificação conforme solicitação de projetista responsável por este projeto complementar.

A altura dos refletores deverá ser de 9,0m.



O Quadro de luz deverá ser posicionado no projeto em algum poste no projeto paisagístico a ser desenvolvido.

3.3. ESTRUTURA

Todo o skatepark (no que se compreende os bowls, rampas e obstáculos) são em concreto armado. Considerar espessura de 8cm e resistência de 25Mpa. Esse dimensionamento poderá sofrer modificação conforme necessidade do futuro projeto estrutural a ser desenvolvido.

3.4. GUARDA-CORPO E CORRIMÃO

Tanto o guarda-corpo ao redor da área do projeto como os corrimãos para manobra serão em ferro com pintura eletrostática na cor amarelo canário. O guarda-corpo possuirá altura final de 1,20m e ter balaústres em ferro para evitar acidentes.

Autor do Projeto
VITOR CARNEVALE DA CUNHA

Arquiteto e Urbanista
CAU/BR nº A150727-3
ID 5102150-1

Projeto Básico
MARCELO MOURÃO

Arquiteto e Urbanista
CAU/BR nº A64486-2
ID 4407014-4